Game Survival FPS

Game bắn súng sinh tồn góc nhìn thứ nhất.

<https://github.com/quynnrikkei/SurvivalFPS>

Toàn bộ chức năng trong game:

Xử lý môi trường game:

* Thiết lập môi trường: môi trường có sẵn
* Xây dựng nhân vật góc nhìn thứ nhất
* Tính năng nhân vật:
  + Thiết lập camera hướng góc nhìn thứ nhất
* Di chuyển( Chạy nhanh + khom người)
* Nhảy
* Vũ khí(6 loại vũ khí)
* Animation(khi người chơi thay đổi vũ khí)
* Tính năng vũ khí:
  + Quản lý vũ khí
  + List 6 vũ khí
  + Animation
  + Hiệu ứng vũ khí
* Quái: 2 loại quái( quái người và quái vật)
  + Quản lý quái
  + Xử lý animation( tấn công người chơi)
  + Điều khiển quái tấn công người chơi
* Máu:
  + Xử lý khi quái tấn công người thì mất máu
* Tốc độ chạy:
  + Khi người chơi tăng tốc một khoảng nhất định
* Xử lý âm thanh:
  + Âm thanh bước chân
  + Âm thanh quái
  + Âm thanh vũ khí